MEGA DRIVE

取扱説明書

ご注意

1. 本書の内容の一部または全部を無断で転載することは禁止されています。
2. 本書の内容及び、本ソフトの仕様については将来予告なしに変更することがあります。
3. 品質には万全を期しておりますが、万一製品に当社の責任による不都合がありました場合、新しい製品とお取り替えいたします。それ以外の責任はご容赦ください。
4. 本書の内容及び、本ソフトについて万全を期しておりますが、万一不可解な点や、誤り等、お気付のことがありましたら、下記の住所まで、ご一報くださいますようお願い致します。

株式会社 東亜プラン

ユーザーズサービス係り

〒167 東京都杉並区清水1-8-4
TEL.(03)5397-0511 FAX.(03)5397-4755

T-40023

この商品は、㈱セガ・エンタープライゼスがSEGA MEGA DRIVE専用のソフトウェアとして、自社の登録商標 SEGA の使用を許諾したものです。

TOAPLAN Co.,Ltd.

このたびは、メガドライブカートリッジ「ゼロウィング」をお買い上げ頂き、誠に有り難うございます。ゲームを始める前にこの取り扱い説明書をお読み頂きますと、より楽しく遊ぶことができます。

西暦2101年。銀河系宇宙連邦政府は銀河系防衛のため、8個所に防衛基地を建設するプロジェクトをすすめていた。だがその裏では、連邦政府と宇宙海賊「キャッツ」が手を組み、アンドロメダ略奪を企てる…という陰謀がうごめいていたのだ。

ところが、2年後。完成した基地に向かう宇宙空母が、爆破された。「キャッツ」が連邦政府を裏切ったのだ!!…。だが、その時、空母から1機の戦闘機が、炎に包まれながら発進した! 超次元宇宙戦闘機「ZIG-01」!

…今、壮絶な戦いが始まろうとしている! そしてその運命は、きみの手にかかっているのだっ!!

戦え、『ZERO-WING』! 銀河系の平和の為に。

戦いは、もう始まっている…。

目次 CONTENTS

コントロール ……4
スタート ……6
パワーアイテム ……8
ステージ&敵キャラ ……10
使用上のご注意 ……26
ゼロウィングクロスレビュー ……28
オリジナルグッズプレゼント ……30
特報 ……31

コントロール

このゲームは一人用です。本体のコントロール端子にコントロールパッドを接続して下さい。

スタートボタン

ゲームをスタートする時などに使用します。ゲーム中にスタートボタンを押すと、静止画面(ポーズ状態)になります。ゲームを再開する時は、もう一度スタートボタンを押して下さい。

方向ボタン

プレイヤー機を8方向に動かす為に使います。モード設定時には、上下で項目を選択して、左右で希望の設定にします。

A&Cボタン

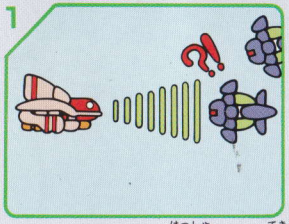
攻撃に使用するボタンです。オプションのRAPIDで単発か連射を選択できます。

Bボタン

プリソナービームを発射するボタンです。押し続けるとプリソナービームを放出し、それに触れた敵やアイテムを捕らえることができます。

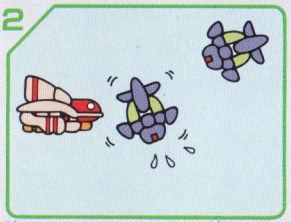
プリソナービームの使い方

1



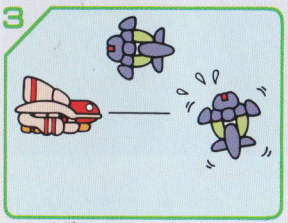
プリソナービームを発射すると敵をつかまえることができます。

2



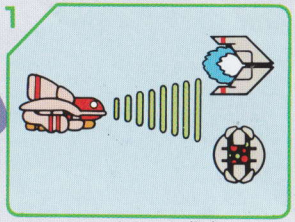
敵をつかまえていると敵からの攻撃を防げます。

3



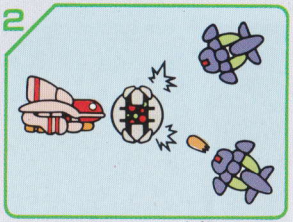
もう一度ボタンを押すと飛ばすことができます。

1



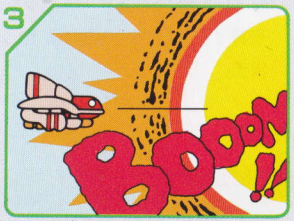
ボンバーやアイテムは自機か、プリソナービームにより取ることができます。

2

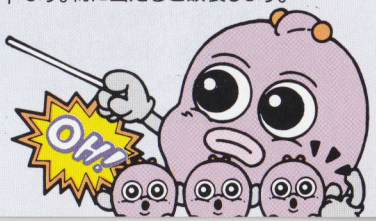


ボンバーは敵からの攻撃を3度まで防げます。(3度めで爆破します)

3



もう一度ボタンを押すと発射できます。物に当たると破裂します。



スタート

スタートボタンを押しセレクト画面が出たら、もう一度押して下さい。
ゲームオーバー直後に、スタートボタンを押すとプレイしていたステージから始める事ができます。

タイトル画面

- タイトル画面でスタートボタンを押すとセレクト画面に変わります。

セレクト画面

- STARTでゲームスタート
  OPTIONSでオプション画面に変わります。

コンティニュー

- 時間内にスタートボタンを押せばゲームが再開できます。
- クレジットの数だけコンティニューを行うことができます。
  但し、EASY MODEの際には、何回でもコンティニューを行うことができます。

ゲームオーバー

- プレイヤー機が全機、破壊されるとゲームオーバーになります。

オプション画面

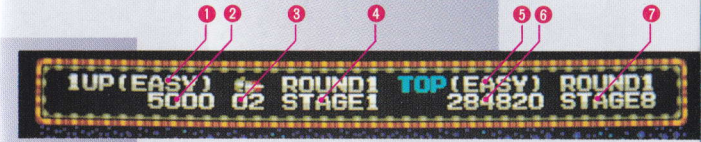
❶LEVEL—難易度をEASY(易しい)、NORMAL(普通)、HARD(難しい)の3段階に設定できます。

❷PLAYER—残機数を設定できます。

❸SOUND TEST—音楽や効果音を聴くことができます。

❹RAPID—攻撃ボタンの設定を変更できます。ONで連射、OFFで単発です。

❺EXIT—タイトル画面に戻ります。

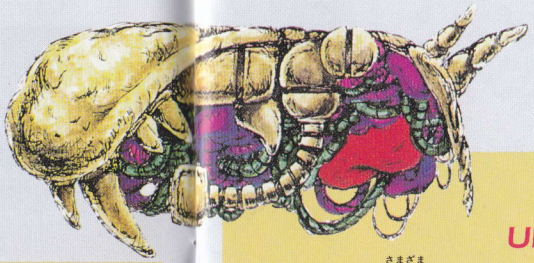


ゲーム画面

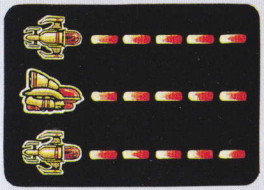
❶現在の難易度
❷現在のスコア
❸残りのプレイヤー機数
❹現在のステージ
❺ハイスコア時の難易度
❻ハイスコア
❼ハイスコア時のステージ

パワーアイテム

特定の敵を破壊すると、各種のアイテムが現れます。

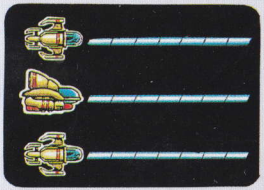


このアイテムは、赤、青、緑の3種類があります。このアイテムを取ると自機の武器が、赤はバルカンショット、青はレーザー、緑はホーミングミサイルになります。また、同じ色を取ることによってパワーアップします。4コ目からはボーナス5000点になります。



バルカンショット

自機が、標準装備している武器です。パワーアップすることにより広範囲に広がります。



レーザー

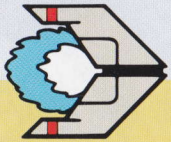
1発で、バルカンの数倍の威力が有る強力レーザー。パワーアップすることで更に強力になります。狙い撃ちに威力を発揮します。

ホーミングミサイル

敵機自動追尾装置を搭載した超小型ミサイルです。嵐のような、連射ができます。

UNITトランスポーター機

様々な、パワーアップUNITを運ぶ強い味方です。



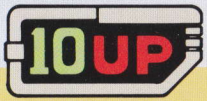
スピードユニット

このアイテムを取ると、スピードアップします。4コ取るとスピードは最高になり、5コ目からはボーナス5000点になります。

スーパーボンバー

このアイテムを取ると、ボンバーが自機に装着され、敵の弾を3度防御することができます。(3度目で爆破します。)また、もう一度B ボタンを押すと、前方に発射することができます。

このアイテムを取ると、残機が1機追加されます。

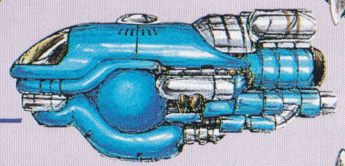


このアイテムを取ると、残機が10機追加されます。

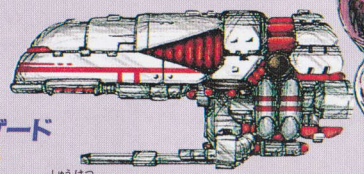
ゼロウィング ステージ&敵キャラ

STAGE 1

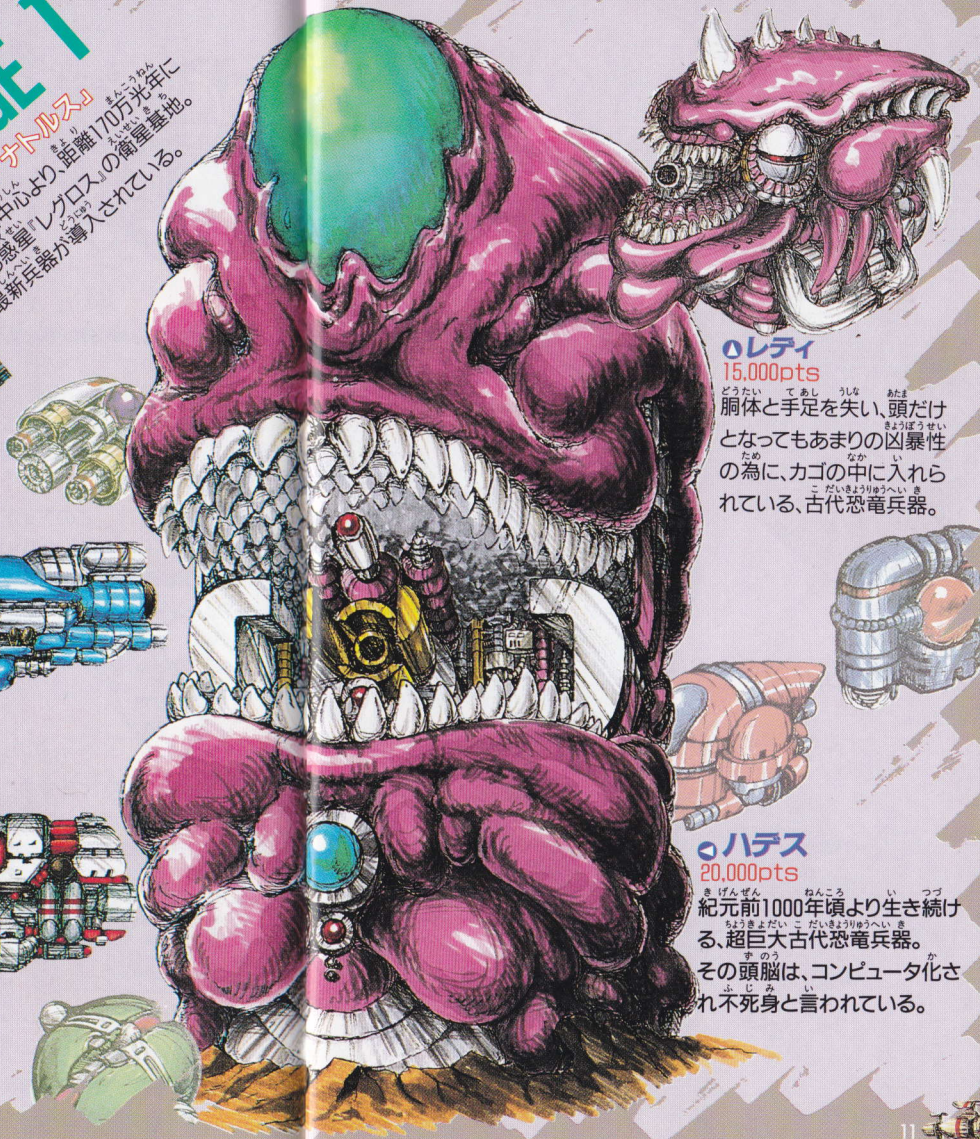
衛星基地「ナトルス」
銀河系中心より、距離170万光年にある惑星『レグロス』の衛星基地。
最新兵器が導入されている。



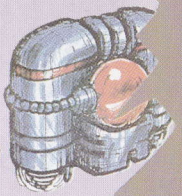
シーサー
1,000pts
反重力装置により、いかなる場所も飛行可能。レーザー砲を搭載。



ビルガード
3,000pts
光エネルギーを集結させ、波動砲を撃つ最新兵器。



レディ
15,000pts
胴体と手足を失い、頭だけとなってもあまりの凶暴性の為に、カゴの中に入れられている、古代恐竜兵器。



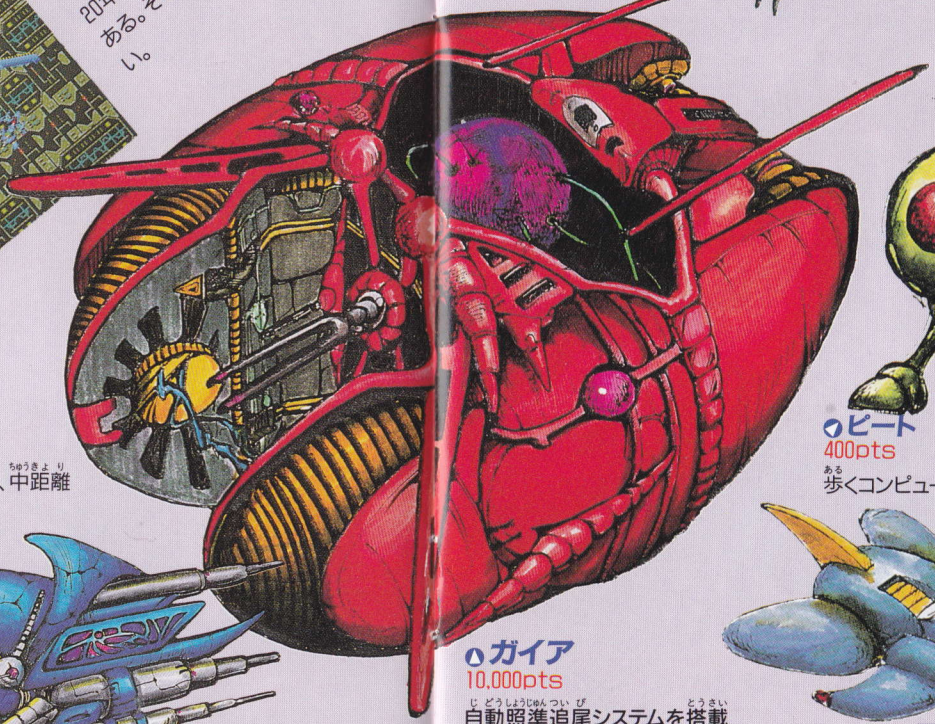
ハデス
20,000pts
紀元前1000年頃より生き続ける、超巨大古代恐竜兵器。
その頭脳は、コンピュータ化され不死身と言われている。

ゼロウィング ZERO WING™

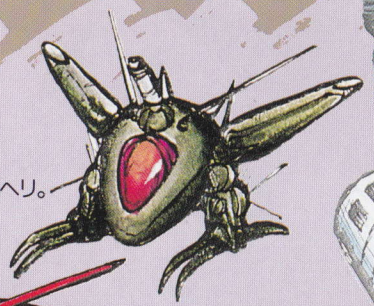
ステージ&敵キャラ

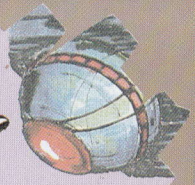
STAGE 2

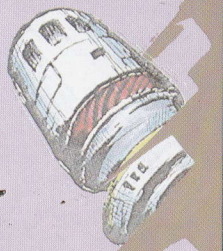
人工惑星「レグロス」
20年前、人工的に造られた惑星である。その為、生物は生息していない。



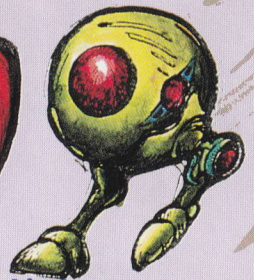
ナム
550pts
水陸両用戦闘ヘリ。



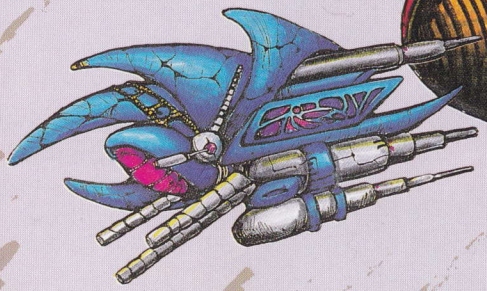




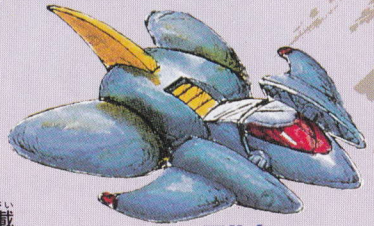
ピート
400pts
歩くコンピューター。



デスタート
2,000pts
ピートが操縦する、中距離戦闘機。



ガイア
10,000pts
自動照準追尾システムを搭載した、頭脳戦闘機。



マルク
250pts
小型ジェット戦闘機。

ZERO WING TM

ステージ&敵キャラ

STAGE 3

「ブレアデス」星団

惑星『レグロス』より3万光年離れた所に位置する、いん石群に建設された基地。

ブルアード
15,000pts

各種の砲台を搭載した、長距離飛行可能な戦闘機。

ボア
1,500pts

〝七つのレーザーを持つ男〟と呼ばれ、恐れられている。

チェスク
450pts

無人プチ戦闘機。ブーゲより信号を受けて飛行する。

ブーゲ
250pts

チェスク誘導装置

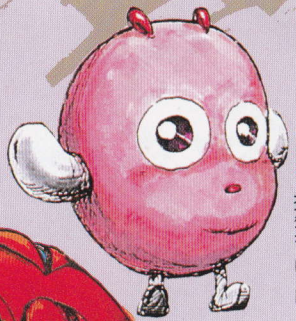
ガンサー603号
20,000pts

超大型戦闘ロボット。軽やかなステップで攻撃する。『火の玉BOYとは、オレのことだ!』

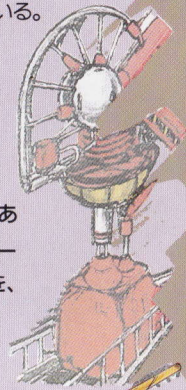
ステージ&敵キャラ

STAGE 4

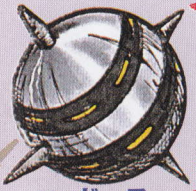
惑星「アクエス」
人類が住む惑星『地球』に、最も似ている星である。
その昔、この星には"ピピル人"達が生息していたが、今は、絶滅したと言われている。



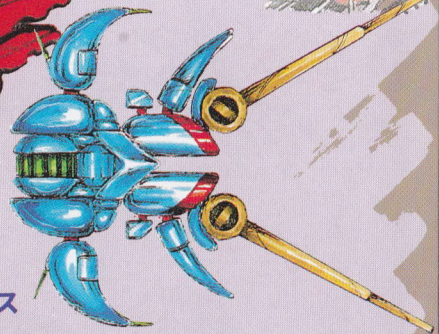
ピピル人
殺すと100pts
捕獲すると10,000pts
惑星アクエスに生息していた幻の生物。今は、絶滅したといわれている。



ログスター
30,000pts
巨大戦艦の頭脳であるウルトラコンピューター"HAL99000"を、搭載している。



ギース
1,000pts
変化球爆弾。



グラバルス
3,000pts
ピピル人抹殺兵器。クラシック演奏を得意とし、ピピル人がうっとりと聞いているところを、2本の指揮棒ではさみこみ、抹殺していったという恐怖の殺人兵器。

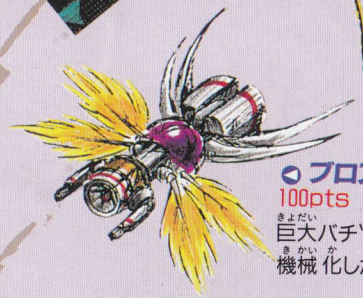
ゼロウイング ZERO WING™

ステージ&敵キャラ

STAGE 5

惑星『アクエス』海底基地

惑星『アクエス』の海底下3000メートルに建設された基地。その奥には、伝説の蛇が今尚、生き続けていると言う。

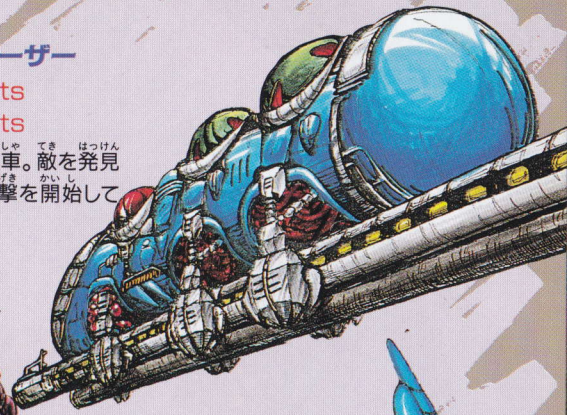


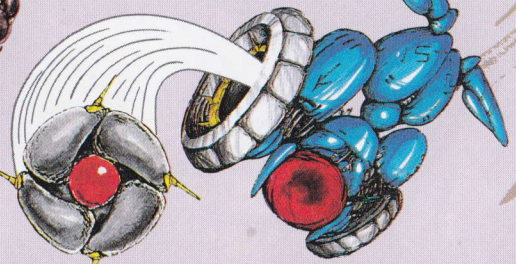
ブロア
100pts

巨大バチ"ブロア"を、機械化した兵器。

モノレーザー
小型6,000pts
大型8,000pts

無人攻撃列車。敵を発見と同時に攻撃を開始してくる。



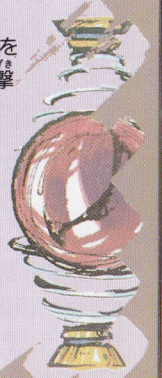


キュルル
100pts

高速回転爆弾　ビースの両腕より発生し高速で回転する。

ビース
20,000pts

両腕より、キュルルを発生させながら攻撃してくる。



ガラピーバ
頭18,000pts＋
胴体700pts×11個

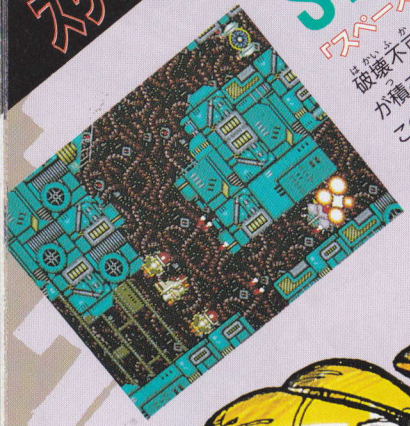
1億年以上も生き続け今も尚、"生命の玉"を守り続けている伝説の大蛇。

ステージ&敵キャラ

STAGE 6

「スペース・バリケード」地帯

破壊不可能のバリケード・ブロックが積み重なり、行くてを阻む。このブロックを、唯一破壊できるのは、強靭な牙を持つ地底生物"バニ"だけである。



バニ
破壊不可

地底生物。唯一、バリケードを食い破れる恐ろしい程、強靭なあごを持つ生物。

ダスター
20,000pts

正体不明の幽霊船。この船の乗組員を見たものは、誰もいない。

ガスキン
15,000pts

宇宙の掃除係と呼ばれる。『お取り替えに来ましたー』と言いながら、元気に攻撃してくる。

クルート
750pts

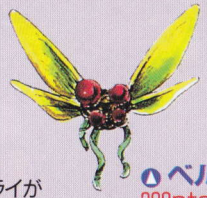
回転式レーザーチャンバー。くるくるっと回転する。

ゼロウイング ZERO WING™

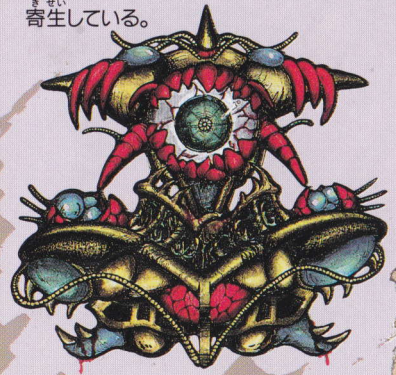
ステージ&敵キャラ

STAGE 7

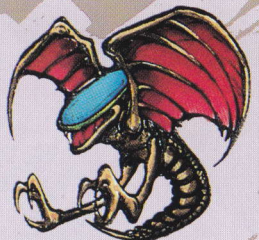
生体惑星「ベロン」
遺伝子組み替えにより、造り出された生物兵器が生息している。動物だけでなく、植物までもが兵器と化してしまっている。



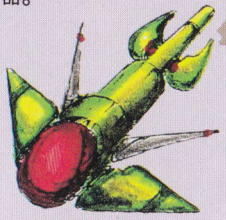
ジェイム
10,000pts
体内には、無数のベルフライが寄生している。



ベルフライ
200pts
巨大バエ。頭脳を持ち、ビグルーを操縦している。



ハーミット
300pts
コウモリとカマキリの遺伝子融合により、生まれた兵器。



ビグルー
350pts
後進型小型飛行艇。ベルフライが操縦している。

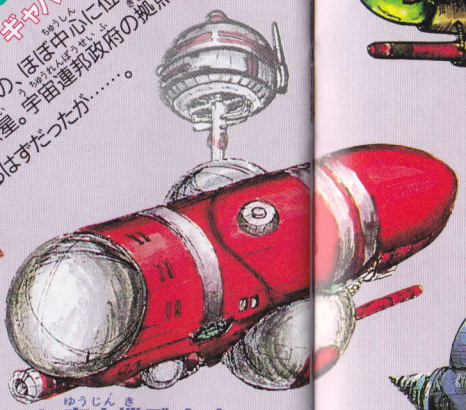
イーヴ
40,000pts
全身を硬いこうらに覆われ、体内には巨大寄生虫を飼っている。体内の寄生虫を、意のままに操る能力を持つ。愛称"ミポリン"?

ゼロウイング ZERO WING™

ステージ&敵キャラ

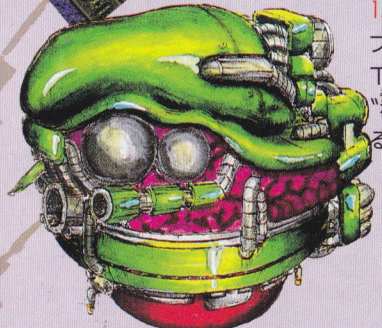
STAGE 8

機械惑星「ギャバラ」
銀河系の、ほぼ中心に位置する小惑星。宇宙連邦政府の拠点と成るはずだったが……。



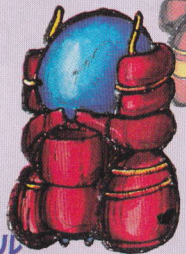
有人機ゴメット
1,500pts

フラッシングボンバーUNITを搭載した飛行船。別名"赤いイナズマ"と呼ばれる。



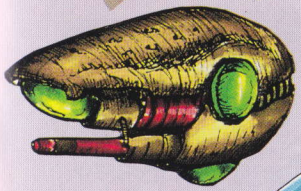
CATS参謀・グリーンヘッド
20,000pts

超高硬度チタン合金に、全身を覆われる。巨大戦闘要塞。



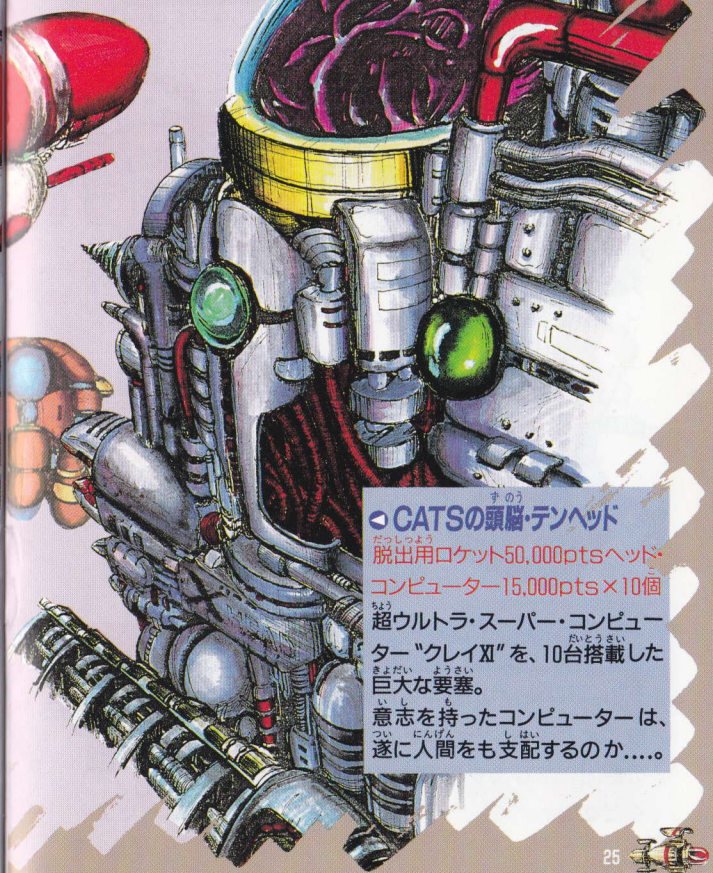
プルル
750pts

基地の床掃除係り。攻撃用ムービングクリーナーと呼ばれる。



バンダガラン
1,000pts

別名"フライングハンバーガー"と呼ばれ、恐れられている。

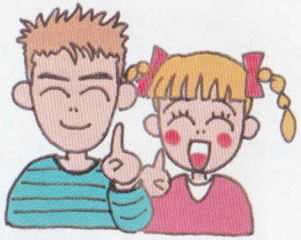


CATSの頭脳・テンヘッド
脱出用ロケット50,000ptsヘッド・コンピューター15,000pts×10個

超ウルトラ・スーパー・コンピューター"クレイXI"を、10台搭載した巨大な要塞。

意志を持ったコンピューターは、遂に人間をも支配するのか……。

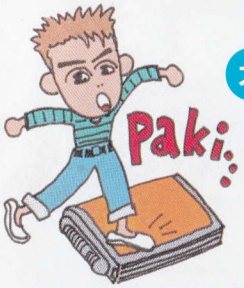
使用上のご注意



カートリッジは精密機器ですので、とくに次のことに注意してください。

電源OFFを まず確認！

カートリッジを抜き差しするときは必ず、本体のパワースイッチをOFFにしておいてください。パワースイッチをONにしたまま無理に、カートリッジを抜き差しすると、故障の原因になります。



カートリッジはデリケート

カートリッジに強いショックを与えないでください。ぶつけたり、踏んだりするのは禁物です。また、分解は絶対にしないでください。

端子部には触れないで

カートリッジの端子部に触れたり、水で濡らしたりすると、故障の原因になりますので注意してください。

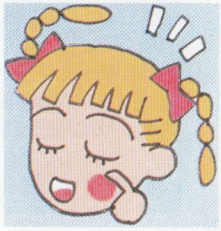
保管場所に注意して

カートリッジを保管するときは、極端に暑いところや寒いところを避けてください。直射日光の当たるところやストーブの近く、湿気の多いところなども禁物です。

薬品を使って拭かないで

カートリッジの汚れを拭くときに、シンナーやベンジンなどの薬品を使わないでください。

ゲームで遊ぶときは



長い時間ゲームをしていると、目が疲れます。ゲームで遊ぶときは健康のため、1時間ごとに10～20分の休憩をとってください。また、テレビ画面からなるべく離れてゲームをしてください。

ゼロウィング クロスレビュー

GAMEST（ゲーメスト）

編集部　やまかわ悠理

ゼロウィングは、1989年の10月にアーケード版として登場しました。元々、東亜プランというと縦画面のバリバリシューティングのイメージが強いのですが、横画面シューティングもしっかり出してます。もちろんバリバリですが、メガドラ版は大幅に難易度が下げられていて、アーケード版の難易度がメガドラ版のハードなので安心してプレイできることでしょう。

移植の出来ですが、画面が上下に移動するのや、細かい点。そして、ビジュアルシーンを除けば完璧に移植されています。アーケード版をやりこんだ私が保障します。音楽はアレンジされていますが、アーケード版とほぼ同じなので、こっちのほうもおすすめできます。あとは、ジョイスティックさえあれば完璧。

攻略法も、アーケード版のがそのまま使えます。と、いうことでゲーメストの攻略法（1990年１月号）もよろしく。

BEEP! MEGADRIVE（メガドライブ）

編集部　OLIX光治

東亜プランという会社からは、“男”的な要素を感じることができる。とにかくハードなシューティングこそ、東亜プランらしさや味をもっとも表現できるジャンルであると言えるのではないだろうか。

この「ゼロウィング」も、数年前にゲームセンターで人気を集めた、いわゆる“バリバリ”のシューティングものだ。数種類の武器の中でも、「ゼロウィング」最大の目玉となっている武器は、敵を目標に吸いつける“プリソナービーム”だ。この武器はとにかく気持ちよくて、敵をバカバカ吸い取ることに思わず熱中してしまう。これこそ快感というもの。

さて、肝心のメガドライブ版だが、アーケード版と同レベル、もしくはそれ以上の面白さを味わえる傑作に仕上がっている。“プリソナービーム”の気持ち良さはもちろん、グレードアップされたBGMやストーリーを紹介してくれるビジュアルデモなど、どれも高純度であると言えよう。まさに“男”東亜プランの名に恥じないデキである。

ファミコン通信

編集部　渋谷洋一

東亜プランといえば、縦スクロールシューティング。みたいなイメージがあるが、実はこんな横スクロールの『ゼロウィング』なんかを出したりして、わりと臨機応変なところをみせて驚かせてくれるわりと活気のあるメーカーだ。

『飛翔鮫』や『究極タイガー』などの一連のリアル指向で正統派ノリの縦モノとは違って、この『ゼロウィング』はわりとかわいらしい雰囲気でメカニカルという、なんだかわけのわからない世界を創造している。あの書き込まれたシリアスなデモを見せられた後に、あのアポロチョコみたいな自機を見たときのイメージとのギャップの激しさ…。しかも『ゼロウィング』なんてカッコイイネームを聞かされて、さぞ硬派なシューティングだろうと勘ぐった後だからたまらない。ピヨヨヨヨ。とどめは敵を捕獲するラッパみたいなビームで、あれをみたときにわりと幻滅させられた人は多いんじゃないかな。

まあでも、緑色の誘導ビームの追跡する軌跡は、小便がチョロチョロと重力に従い落下する様のようで、結構笑えた。

とにかくこの『ゼロウィング』はそれまでの東亜のイメージを打ち崩した異端児だ。新しいことをやろうという、フロンティアスピリットを評価したい。攻めの姿勢はゲームを創るうえでも、ゲームをするうえでも大切なことだ。

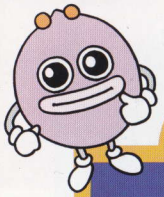
メガドライブFAN

副編集長　相沢浩二

この『ゼロウィング』には、同社の『究極タイガー』などに代表される、縦スクロールシューティングゲームとは、また別の楽しみがある。縦ものが、派手なパワーアップとひたすら連射!!を売り物に人間の闘争本能を満たさせ、かつ、そう快感を得られるのに対し、『ゼロウィング』はやたらと激しい、敵の弾避けをプレイヤーに要求し、苦労した後にそれを克服したとき、ゲーマーに満足感と自己陶酔を与えてくれる。

業務用と違って、メガドライブ版の「EASY」モードは、誰にでも遊べる難易度に仕上がっている。見た目が少し地味なので最初はその楽しさがわからないかもしれないが、やり込むうちにだんだんとその楽しさがわかってくる。

かんでいくうちに味が出る、スルメのようなゲームだよね!?



『ゼロウィング』オリジナルグッズ
発売を記念して
抽選で毎月100名様に
プレゼント!

●応募方法/同封のアンケートハガキに必要事項をご記入のうえ弊社までお送り下さい。毎月抽選で100名様に『ゼロウィング』オリジナルグッズをプレゼント致します。
尚、応募に際し下記の中から欲しいオリジナルグッズを1つだけご記入下さい。

●応募締切り/1991年9月31日消印有効

●抽選・発表/毎月応募いただいた方の中から厳正な抽選を行います。当選者の発表は商品の発送をもって替えさせていただきます。

『ゼロウィングオリジナルグッズ』

T-シャツ　100名様
テレフォンカード　200名様
キーホルダー　100名様

特報

往年の名作『スラップファイト』ついにメガドライブに移植決定!

セガ公認スポーツ『スラップファイト』復活!

この面白さが世界のゲームを変えようとしている。
アサピ スーパートライ

プロジェクトチーム活動開始

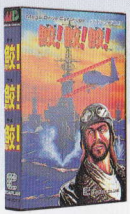
「九八六年、夏。『スラップファイト』は東亜プランシューティングゲーム第二弾として登場し、その計算されつくした奇抜なアイデアで当時のシューティング・ファンを魅了した。あれから五年。全国の東亜プラン・ファンの要望に応えてついにプロジェクト・チームが活動を開始したとの情報を得た。信頼できる筋からの情報によると、

ンでは、当時のファンが懐かしさに泣いて喜ぶ完全移植版に加えて、'91年版スラップファイトとも呼べるスペシャル・エディションが搭載され、豪華2本立てとなるから発売が待ちである。

ゼロウイングに勝るともおとらない強力シューティングシリーズの紹介

和風で異様な敵たちの猛襲!
陰であやつる邪悪なライバルを倒せ!

武者アレスタ
定価:6,800円(税抜)



今、君は飛び立つ時!
コードネームは「鮫!鮫!鮫!」
君は死力を尽くして撃ちまくれ!

鮫!鮫!鮫!
定価:6,500円(税抜)